

F- PRÉVENCHÈRES

Dans la roseraie de l'enclos de Clastres, quel est le nom du pays africain porté par une rose ?

Sénégal → Le numéro de la photo dans le jeu E est le premier chiffre du cadenas.

Burkina Faso → Le numéro de la photo dans le jeu E est le deuxième chiffre du cadenas.

Mali → Le numéro de la photo dans le jeu E est le troisième chiffre du cadenas.

Kenya → Le numéro de la photo dans le jeu E est le quatrième chiffre du cadenas.

Mauritanie → Le numéro de la photo dans le jeu E est le cinquième chiffre du cadenas.

G- SAINT ROCH

Compte le nombre de lettres dans le nom du peintre : Jean SAUSSAC.

Ce chiffre est un des codes du cadenas.

Pour figurer le ciel sur la fresque à l'intérieur de la Chapelle, Jean SAUSSAC a peint :

La Lune → c'est le premier chiffre du cadenas

Le Soleil → c'est le deuxième chiffre du cadenas

L'ISS → c'est le troisième chiffre du cadenas

Une galaxie → c'est le quatrième chiffre du cadenas

Des étoiles → c'est le cinquième chiffre du cadenas

Inscris le chiffre ici



H- LA DOUBLE NOIRE

Un trou se trouve dans une pierre sous une fenêtre dans cette double.

Il est positionné sur la pierre :

En haut à droite → le chiffre qui manque pour le code est le 0

En bas à droite → le chiffre qui manque pour le code est le 1

En bas à gauche → le chiffre qui manque pour le code est le 4

En haut à gauche → le chiffre qui manque pour le code est le 8

8 ANS ET +

À LA DÉCOUVERTE DE MONTPEZAT, TOUT EN S'AMUSANT

Tu es la fille ou le fils du seigneur de Montpezat.

Ce seigneur, très riche, a des soucis de mémoire et il a oublié le code du cadenas de sa malle qui contient tous ses trésors.

Connaissant sa faiblesse, il a semé, dans son village qu'il aime tant et qu'il connaît si bien, différents indices te permettant de retrouver ce code à 5 chiffres. Pour être digne de lui succéder, tu dois réussir ce défi en répondant aux énigmes ci-dessous.

Chaque jeu te permettra soit de trouver un des chiffres (jeux A, C, E, G et H), soit sa position sur le cadenas (jeux B, D, F et G)

Alors chausse tes baskets et en avant !

Lorsque le code du cadenas te sera révélé apporte ta fiche jeu à la médiathèque ou à la mairie : une petite surprise t'attend !



CODE DU CADENAS

--	--	--	--	--

conception graphique mairie de Montpezat sous Bauzon, Illustrations Alizée Montois

A- LA PLACE COUVERTE

Note le numéro de la case qui correspond à la localisation du restaurant actuel « l'auberge de Montpezat » sur cette ancienne photo.



Inscris ton résultat ici



B- ENTRE LA PLACE DE L'AYRE ET LE GRAND ESCALIER (ESCHALIÈRAS)

Quelle est la clef de voûte* sur cette photo ?

- Flèche 1 → La réponse du jeu A est le premier chiffre du cadenas.
- Flèche 2 → La réponse du jeu A est le deuxième chiffre du cadenas.
- Flèche 3 → La réponse du jeu A est le troisième chiffre du cadenas.
- Flèche 4 → La réponse du jeu A est le quatrième chiffre du cadenas.
- Flèche 5 → La réponse du jeu A est le cinquième chiffre du cadenas.

*pierre taillée installée au cœur d'une voûte et qui maintient l'ensemble de la voûte



C- LE CHEMIN DU CHATEAU

Observe bien à droite du chemin.
Combien comptes-tu de sculptures en bois ?



Inscris ton résultat ici

D- LA MAISON FORTE

Combien de bosses représentant les bubons* de la peste se trouvent sur la base de la croix ?

- 8 → Le chiffre trouvé dans le jeu C est le premier chiffre du cadenas.
- 12 → Le chiffre trouvé dans le jeu C est le deuxième chiffre du cadenas.
- 15 → Le chiffre trouvé dans le jeu C est le troisième chiffre du cadenas.
- 19 → Le chiffre trouvé dans le jeu C est le quatrième chiffre du cadenas.
- 26 → Le chiffre trouvé dans le jeu C est le cinquième chiffre du cadenas.

*bubon : gros bouton

E- EN HAUT DE L'ÉCHELLE

Voici des photos des maisons fortes présentes sur Montpezat, entoure celle que tu observes de ce point de vue.

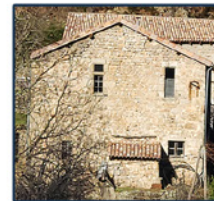


Photo 1



Photo 2

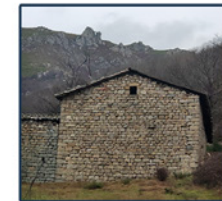


Photo 3



Photo 4